

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой университетской олимпиады по программированию на Scratch

Москва

2020 год

1. Общие положения, цели и задачи проведения открытой университетской олимпиады по программированию на Scratch (далее - Олимпиады).

1.1. Открытая университетская олимпиада по программированию на Scratch проводится с целью поддержки инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch и вовлечения детей и молодежи в профориентационную деятельность.

1.2. Задачи проведения Олимпиады:

- формирование и развитие сообщества скретчеров в России;
- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к креативному программированию;
- организация профориентационной работы со старшеклассниками и студентами;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников.

2. Организаторы Олимпиады.

2.1. Общее руководство осуществляет факультет прикладной математики и информатики Федерального бюджетного государственного образовательного учреждения инклюзивного высшего образования «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» (далее - Университет).

2.2. Организационное руководство осуществляет Исполнительный комитет Олимпиады (далее – Организатор).

2.3. Организатор рассматривает и согласовывает итоговый протокол победителей Олимпиады с администрацией Университета.

3. Срок и место проведения Олимпиады.

3.1. Олимпиада проводится заочно. Официальный сайт Олимпиады находится по адресу: mggeu.ru, официальный почтовый аккаунт для вопросов: beloglazov@mggeu.ru.

3.2. Подача заявок производится по адресу «Форма для регистрации на Олимпиаду и размещения решений» находится по адресу:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdIdtd5DVhjVF90_ iyWVxvmYUq4wFs3_yCupwtA1LXURwL_JA/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0&usp=mail_form_link

3.3. Срок проведения Олимпиады:

Подача заявок и решений с 29.10.2020 по 25.11.2020.

Подведение итогов и объявление победителей 27.11.2020.

Пост-релиз Олимпиады 30.11.2020.

4. Участники и наставники Олимпиады.

4.1. В Олимпиаде могут принять участие все желающие.

4.2. К участию приглашаются обучающиеся образовательных организаций России.

4.3. Участник может подать заявку на несколько или на все номинации Олимпиады.

4.4. При подаче олимпиадных работ участник размещает свою работу на <https://scratch.mit.edu> самостоятельно или с помощью наставника.

4.5. Наставниками могут быть студенты старших курсов и педагогические работники.

5. Номинации Олимпиады.

- Номинация «Прикладная информатика»
- Номинация «Игры».
- Номинация «STREAM-проект».

6. Язык Олимпиады.

6.1. Официальным языком Олимпиады является русский язык.

7. Критерии оценивания работ.

7.1. Первичная проверка олимпиадной работы проводится во время приема заявки. Заявка отклоняется если не соблюдены требования:

- данные участника Олимпиады должны быть достоверными и полными;
- ссылка на олимпиадную работу, т.е. ссылка на проект на scratch.mit.edu, должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);

- официальный титульный лист Олимпиады должен быть заполнен и размещен в готовом проекте;
- в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
- в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

7.2. Олимпиадная работа – проект, выполненный в среде программирования Scratch, оценивается по следующим 7 критериям:

Критерий	Баллы, max	Примечание
Оригинальность идеи и содержания проекта	5	Максимальный балл дается креативному проекту с авторским содержанием.
Соответствие заявленной номинации	2	Проверяются требования к виду проекта: анимированная история, озвученная анимированная история, игра-викторина, компьютерная игра, электронный образовательный ресурс.
Отсутствие ошибок в программе	5	Максимальный балл дается за проект, который удалось пройти (просмотреть) до конца без проблем.
Качество исполнения	8	Максимальный балл дается за единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации.
Творческий подход	5	Максимальный балл дается за создание новых спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта.
Сложность проекта	5	Максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов.
Качество алгоритма	10	Максимальный балл дается при использовании циклов с ветвлением и подпрограмм.

Максимальное количество баллов - 40.

8. Профессионально-компетентное жюри.

8.1. Оценка работ участников Олимпиады возлагается на профессионально-компетентное жюри, в состав которого входят эксперты Scratch.

8.2. Эксперты Scratch должны соответствовать следующим требованиям:

- знание языка Scratch на продвинутом уровне;
- наличие на сайте <https://scratch.mit.edu> собственных работ эксперта и/или работ учеников;
- готовность в установленные сроки проверить олимпиадные работы, предоставленные организационным комитетом;
- готовность сохранять в тайне ход работы профессионально-компетентного жюри до официального объявления итогов Олимпиады.

8.3. Организационный комитет предоставляет эксперту на проверку обезличенные олимпиадные работы, учитывая возможность эксперта быть наставником участника Олимпиады.

9. Подведение результатов Олимпиады и награждение.

9.1. Победители определяются в следующих группах:

- Обучающиеся 10 -11 класса и студенты образовательных учреждений среднего профессионального образования;
- Обучающиеся в школах.

Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями Олимпиады, получают электронные сертификаты участника Олимпиады.

9.2. Победители Олимпиады определяются по количеству баллов, набранных по семи критериям оценивания. Количество победителей не может быть более 50% количества участников Олимпиады.

9.3. Победители Олимпиады получают электронные дипломы 1, 2 и 3 степени с указанием номинации.

9.4. Победители с дипломами 1-й степени получают именные сертификаты на бесплатное обучение для подготовки к Вступительным испытаниям в МГГЭУ по информатике и математике.

9.5. Победители с дипломами 2-й и 3-й степени получают именные сертификаты на бесплатное обучение для подготовки к Вступительным испытаниям в МГГЭУ по обобщенному курсу «информатика плюс математика».

9.6. Наставники победителей Олимпиады будут награждены благодарственными письмами организационного комитета Олимпиады.

10. Условия финансирования.

10.1. Участие в Олимпиаде бесплатное.

10.2. Олимпиада проводится за счет собственных средств ФБГОУ ИВО «МГГЭУ», а также привлеченных спонсорских средств.

11. Контактная информация.

Организационный комитет олимпиады:

Федеральное бюджетное государственное образовательное учреждение инклюзивного высшего образования «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» 107150, г. Москва, ул. Лосиноостровская, 49. т. 8 (499) 160-92-00 (доб.2011)

Исполнительный комитет Олимпиады – факультет прикладной математики и информатики:

Петрунина Елена Валерьевна, декан факультета прикладной математики и информатики.

Митрофанов Евгений Петрович, заведующий кафедрой информационных технологий и прикладной математики.

Белоглазов Александр Анатольевич, доцент кафедрой информационных технологий и прикладной математики, beloglazov@mggeu.ru